

Инструкция по работе с порталом и личным кабинетом команд- участниц

1. Регистрация

1.1. Регистрацию команды осуществляет 1 представитель – капитан команды.

1.2. Для регистрации команды в Играх капитану команды необходимо нажать на главной странице сайта кнопку «Заявка на участие», автоматически осуществится переход в раздел «Регистрация».

1.3. В разделе «Регистрация» капитан команды заполняет все поля без исключения, а именно:

– наименование субъекта Российской Федерации – выбирается из «выпадающего» списка;

– полное название образовательной организации – вводится вручную, название образовательной организации, введенное при регистрации, будет отображено в сертификатах и дипломах без возможности изменения;

– наименование населённого пункта – вводится вручную, наименование вводится с сокращенным видом населенного пункта, например: город Тула вводится как г. Тула, деревня Новая Уситва вводится как д. Новая Уситва, посёлок городского типа Неёлово вводится как п.г.т. Неёлово, информация, введённая при регистрации, будет отображена в сертификатах и дипломах без возможности изменения;

– данные капитана команда и участников команды – вводятся вручную, ФИО вводится без сокращений с больших букв в именительном падеже, электронные почты вводятся как для капитана, так и для участников команды, повторы электронных почт не допускаются, информация, введённая при регистрации, будет отображена в сертификатах и дипломах без возможности изменения;

– согласия на обработку данных – прикрепляются для каждого участника команды и для капитана команды в формате pdf., jpg (образцы согласий размещены в разделе «Документы» и «Регистрация»), при отсутствии

прикрепленных согласий, хотя бы на одного участника команды, команда будет исключена;

2. Личный кабинет

2.4. Вход в личный кабинет осуществляется со стартовой страницы портала Игр при нажатии на кнопку «Вход в личный кабинет».

2.5. По факту прохождения регистрации капитан команды получает доступ в личный кабинет команды-участницы Игр. Логинем является электронный адрес капитана, указанный при регистрации команды-участницы, пароль отправляется на электронную почту капитана автоматически и при входе в личный кабинет вводится без кавычек.

2.6. Если команда не получила пароль для входа в личный кабинет, то капитану команды необходимо:

- проверить папку «СПАМ»;
- воспользоваться функцией «восстановить пароль», которая появляется при осуществлении входа в личный кабинет;
- сделать запрос нового пароля на почту tylyfrontov@yandex.ru, с указанием электронной почты капитана команды, ФИО капитана команды и наименования населённого пункта.

2.7. В личном кабинете команда-участница:

- размещает отчетные материалы после их создания;
- скачивает электронный сертификат участника Игр, после завершения заочного этапа;
- оценивает работы финалистов для определения команды, которая получит «Приз зрительских симпатий»;
- получает информационные сообщения об изменении в расписаниях (при их наличии);

3. Консультирование

3.1. Консультирование участников проводится в дни проведения Игр:

- через раздел «Вопросы» портала Игр;

– посредством электронной почты tylyfrontov@yandex.ru
по будням с 10:00 до 18:00 по московскому времени;

– по телефонам 8 495 995 9373, 8 968 773 4949 по будням с 10:00
до 18:00 по московскому времени.